学习了C语言和Java，现在就简单说说这两种语言的区别。

      首先，C语言是面向过程的语言，执行效率高；Java是面向对象的语言，执行效率比C语言低。C语言最关键的是比Java多了指针，这也说明了Java的健壮性，还有Java的多线程机制使程序可以并行运行，Java程序多用于网络。C语言的安全性不如Java，C语言没有Java的垃圾回收机制，申请的空间要手动释放。Java的通用性好，可以跨平台直接移植，只要有安装Java虚拟机（JVM）就可以了。在速度上，C语言编写的程序要优于Java，因为Java必须运行在虚拟机的环境中，但是因为虚拟机，Java获得的平台无关性，而C语言的程序有可能需要重新修改编译才能实现平台的移植，另一方面，C语言比Java语言更“底层”，因此可以用C编写例如硬件的驱动，而Java却不行。Java和C语言还有个明显的不同就是C语言注重的是算法，但是Java却不一样，想用的时候导包就可以了。C语言的算法很重要，但是Java中的算法没有C语言那么复杂。打印的方法：C语言是printf("…….");而Java是System.out.print("……."),也可以用println，ln表示换行。Java程序中的基本数据类型（boolean, char, byte, short, int, long, float, double），是对对象的引用；C语言也有许多种基本类型，还有struct, union, enum, 数组和指针。在Java没有枚举、联合类型。Java采用Unicode字符集，C语言通常采用的是ASCII字符集，A—65,a—97。C语言的变量可以不进行初始化，但Java的变量要进行初始化。在C语言中，char类型占一个字节，在Java中char类型占2个字节。Java面向对象的特征主要有封装，继承，多态。类的继承关系是单一的、非多重的，一个子类只有一个父类，子类的父类又只有一个父类。C语言支持“运算符的重载”，这是它的一个很重要的多态特征，是数据抽象和泛型编程的利器。它允许直接对对象进行四则运算，正像基本数据类型那样Java不支持这种多态机制，也是为降低复杂性。Jvav可以支持方法重载和重写，所谓重载就是一个类具备多个相同属性行为；重写就是在继承关系中父类的行为在不同的子类上有不同的实现。在Java中比C语言多了一些修饰符，如访问修饰符Public(公共的)、Private (私有的)、Protected (受保护的)、默认。Java有super关键字，指代父类对象，通常被用于调用父类的构造方法或一般方法 C语言 则没有super关键字，两者都有this，指代当前对象。在Java中，除了static、final、private是静态绑定以外，所有方法一律按动态绑定处理。Java中可以将类组织起来用Package打包，而C语言没有。